Question : les features juste design ?

Réponse : faire une nouvelle user story ? juste front-end, juste design

Question : comme la glace ?

Réponse : oui, changer l’apparence

Question : juste design du swapper ?

Réponse : non, faire implémentation

Question : design des couleurs ?

Réponse : non, implémentation

Question : position fps

Réponse : en haut a droite

Question : police d’écriture pour fps ?

Réponse : non, garder celle du déplacement des voitures

Question : choix utilisateurs pour afficher ?

Réponse : non, toujours afficher

Question : compteur seulement en jeu

Réponse : oui

Question : passif déjà inventer ?

Réponse : non toujours pas

Question : bouton multi

Réponse : pas de connexion, juste lobby, pas de liaison

Question : missile

Réponse : vise le premier de la course

Question : ultra bonus marche contre missile ?

Réponse : oui

Question : temps d’arrêt du missile

Réponse : 1.5 – 2 sec

Question : rareté du missile

Réponse : plus rare

Question : missile vise qui ?

Réponse : le premier actuel (donc si dépasser vise le nouveau premier)

Question : combien d’espacement entre cube bonus

Réponse : ¼ de la map environ, 3-4 fois par map

Question : combien de vitesse tu perds dans l’herbe

Réponse : dépend du temps, vitesse minimum 50%

Question : qui a l’ultra bonus

Réponse : 2 dernier uniquement

Question : combien d’ultra bonus maximum

Réponse : 3

Question : temps de l’utra bonus qui bloque tout le monde

Réponse : max 10 secondes

Question : combien de malus max

Réponse : 3

Question : animation sur la nitro

Réponse : oui

Question : le premier peut avoir la bombe rétrécissant

Réponse : oui

Question : tous les nouveaux features que design ?

Réponse : oui mais si on a le temps, faire implémentation.